Roulette Online PRO

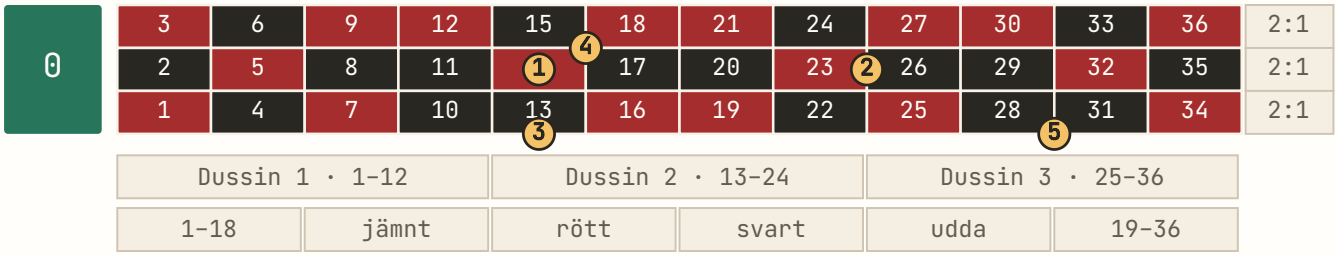
Roulettesnabbguide

Referens, fasta odds
för ett rättvist hjul

Europeisk	Amerikansk	Fransk
En nolla · 37 fack	0 och 00 · 38 fack	La partage, om den erbjuds
Fördel 2,70%	**Fördel 5,26%**	**1,35% på enkla chanser**

Layout med en nolla

bordets ordning, inte hjulets



Exempel på lägen: 1 straight up · 2 split · 3 street · 4 corner · 5 six line

Yttre: rött/svart, udda/jämnt och 1–18/19–36 täcker vardera 18 nummer. Noll är varken rött eller svart, udda eller jämnt, lågt eller högt.

Utbetalningar & sannolikheter

vinstsannolikhet per snurr

Satsning	Nummer	Betalar	EU (37)	US (38)
Straight up	1	35:1	2,70%	2,63%
Split	2	17:1	5,41%	5,26%
Street	3	11:1	8,11%	7,89%
Corner	4	8:1	10,81%	10,53%
De fyra första (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	–
Six line	6	5:1	16,22%	15,79%
Dussin	12	2:1	32,43%	31,58%
Kolumn	12	2:1	32,43%	31,58%
Rött / svart	18	1:1	48,65%	47,37%
Udda / jämnt	18	1:1	48,65%	47,37%
Lågt / högt (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
Femnummersatsning, USA (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	–	13,16%

Femnummersatsningen (USA): 0, 00, 1, 2, 3 täcker 5 fack och betalar 6:1; fördelen är 7,89%. De fyra första med en nolla (0, 1, 2, 3) betalar 8:1.

Läs utbetalningen rätt

Utbetalningskvoterna visar **bara vinsten**. Den vinnande insatsen betalas också tillbaka: en vunnen straight up på $1 ger $36 totalt. Dra av alla insatser först vid kombinerade satsningar; flera satsningar kan vinna på ett snurr.

Noll & franska regler

Vanliga yttre satsningar förlorar på 0 eller 00. La partage ger bara halva insatsen tillbaka på tillåtna enkla chanser. En prison varierar mellan bord; läs reglerna på spelfältet före spel.

Franska annonssatsningar

Voisins
17 fack / 9 spelmarker

Tiers
12 fack / 6 spelmarker

Orphelins
8 fack / 5 spelmarker

Jeu zéro
7 fack / 4 spelmarker

En annonssatsning kombinerar satsningar över ett hjulsegment. Nettoutfallet beror på vinnande fack; ingen särskild fördel finns.

Behåll proportionerna. Snurr är oberoende: inget system ändrar husets fördel. Bestäm en förlustgräns och en tidsgräns du har råd med före spel; jaga aldrig förluster.

bingomania.se/learn/roulette-cheat-sheet/

Standardutbetalningar med fasta odds, rättvist hjul; specialbord avviker.

Roulette Online PRO

Populära roulettestrategier

Snabbreferens
för enkla chanser

Åtta kända system, ingen uppmätt rangordning. 1e är din basinsats. Använd rött/svart, udda/jämnt eller 1–18/19–36.

Inget system ändrar husets fördel: standard med en nolla **2,70%**, med dubbelnolla **5,26%**.

Teckenförklaring **V** vinst **F** förlust 0 och 00 är fullständiga förluster; ingen la partage.

Martingales smärtpunkt. 5 förluster kostar 31e; nästa insats är 32e; en startkassa på 63e krävs för att lägga den. Ingen vinst är säker.

Fast insats

Start	Alltid 1e.
Vinst	Stanna på 1e.
Förlust	Stanna på 1e.
Återställ	Använd ett sessionsstopp som valts i förväg.
Risk	Ingen automatisk återhämtning av förluster.

Exempel **FVF** · insatser **[1, 1, 1]e** · netto **-1e**

Martingale

Start	Börja på 1e.
Vinst	Tillbaka till 1e.
Förlust	Dubblera insatsen.
Återställ	Efter varje vinst.
Risk	Bords- och spelkassegränser kan bryta återhämtningen.

Exempel **FFV** · insatser **[1, 2, 4]e** · netto **+1e**

Paroli / omvänd Martingale

Start	Börja på 1e.
Vinst	Dubblera: 1e, 2e, 4e.
Förlust	Tillbaka till 1e.
Återställ	Efter en förlust eller tredje vinsten.
Risk	Varje tidigare förlust ger cykeln −1e.

Exempel **VVV** · insatser **[1, 2, 4]e** · netto **+7e**

D'Alembert

Start	Börja på 1e.
Vinst	Dra av 1e; lägst 1e.
Förlust	Lägg till 1e.
Återställ	Ingen.
Risk	Förlustsviter höjer insatsen stadigt.

Exempel **FFVV** · insatser **[1, 2, 3, 2]e** · netto **+2e**

Fibonacci

Start	Använd 1e, 1e, 2e, 3e, 5e, 8e…
Vinst	Gå två steg tillbaka, aldrig före första 1e.
Förlust	Gå ett steg framåt.
Återställ	Första termen är minimum.
Risk	En vinst täcker inte nödvändigtvis förlusterna.

Exempel **FFFV** · insatser **[1, 1, 2, 3]e** · netto **-1e** · nästa 1e

Labouchère

Start	Rad [1, 2, 3]; satsa summan av ändarna (ensam siffra om en).
Vinst	Ta bort båda ändarna.
Förlust	Lägg till insatsen sist.
Återställ	När raden är tom.
Risk	Förluster förlänger raden; insatserna saknar tak.

Exempel **FVV** · insatser **[4, 5, 5]e** · netto **+6e**

1-3-2-6

Start	Börja på 1e.
Vinst	Gå till 3e, 2e, sedan 6e.
Förlust	Tillbaka till 1e.
Återställ	Efter fyra vinster.
Risk	En sen förlust kan radera vinster; målet är inte garanterat.

Exempel **VVVV** · insatser **[1, 3, 2, 6]e** · netto **+12e**

Sen förlust VVVF · netto **0e**

Oscar's Grind

Start	Cykelmål +1e; börja på 1e.
Vinst	Höj med 1e om det behövs; högst det som saknas.
Förlust	Upprepa nuvarande insats.
Återställ	Vid +1e.
Risk	Cykler kan bli långa och tömma spelkassan.

Exempel **FFFVVV** · insatser **[1, 1, 1, 1, 2, 1]e** · netto **+1e**

Bestäm en budget du har råd med och en sluttid före spel; jaga aldrig förluster.

Inget system garanterar vinst.